

# Tietojärjestelmien analyysi- ja suunnittelumenetelmät (TAS)

## 6.11.2003

Kerro mahdollisimman selkeästi olennaisin ja tärkein asia. Liitä kaavioihin notaation selvennys. Kunkin tehtävän maksimipituus 2 sivua. Käytä siistiä ja selkeää käsialaa.

1. Kuvaa vaatimustenhallinta prosessin tehtävät ja tulokset.
2. Selosta Robertsonin tapahtumapohjainen lähestymistapa vaatimusmäärittelyyn (Event-driven use cases). Arvioi menetelmää: Missä menetelmä on hyvä? Missä on puutteita?.
3. Kuvaa, miten liiketoimintaprosessien mallintamista voidaan käyttää tietojärjestelmän suunnittelun lähtökohtana.

Tehtävät 4 ja 5a) toteutetaan oheista tapauskuvausta käyttäen:

Kirjasto työskentelee kirjastolautakunnan (kunnan) hyväksymän toimintasuunnitelman mukaisesti. Asiakkaat voivat lainata materiaalia (kirjat, videot, yms.) kiinteäksi ajaksi. Videoiden laina-aika on kirjojen laina-aikaa lyhyempi. Tavallisten asiakkaiden lisäksi sivukirjastot ja toiset kirjastot voivat lainata materiaalia. Kun materiaali on myöhässä, kirjasto lähettää muistutuksen asiakkaalle kirjan myöhästymisestä. Asiakas voi varata materiaalia, joka ei ole saatavilla hyllyssä. Kun varattu materiaali saapuu kirjastoon (= vapautuu edelliseltä asiakkaalta), materiaalin varanneelle asiakkaalle lähetetään saapumisilmoitus.

Kirjasto hankkii materiaalia useilta toimittajilta. Kirjasto pitää yllä tietoa asiakkaista, materiaalista ja materiaalityöntekijästä. Kirjastossa pitää huolehtia myös hallinnollisista tehtävistä, kuten budjetointi, taloushallinto (laskut, maksut, tulot) ja palkanmaksu. Kirjaston toiminnasta laaditaan raporteja ja toimintakertomus.

4. Kuvaa käyttötapauskaavioiden avulla vaatimukset kirjastoon hankittavaa kokonaistietojärjestelmää varten.
5. Suunnittele ja piirrä
  - a) Käsitteellisen (conceptual) tason luokkakaavio
  - b) Selosta, miten määrittelytason (specification) ja toteutustason (implementation) luokkakaaviot eroavat käsitteellisen tason kaaviosta.